

<報道関係各位>

Press Release

movic

告知解禁日時：平成 29 年 5 月 29 日 午前 10 時

株式会社ムービック

人気スマホアプリ「ブレイブソード×ブレイズソウル」のカードスリーブが登場！

2017年7月28日発売予定！

きゃらスリーブコレクションマットシリーズ
『ブレイブソード×ブレイズソウル』（4種）



「レヴァンティン（イラスト：Nardack）」
(No.MT349)



「ジャガーノート（イラスト：かれい）」
(No.MT350)



「ネクロノミコン（イラスト：モタ）」
(No.MT351)



「オーア=ドラグ（イラスト：へっぽこ）」
(No.MT352)

■□■□■□ 本製品の報道に関するお問い合わせ先 □■□■□■

株式会社ムービック コンテンツ事業部 豊沢

TEL : 03-3972-3303 FAX : 03-5986-5388 Mail : a-toyosawa@movic.co.jp

株式会社ムービックより新商品が登場。人気スマホアプリ「ブレイブソード×ブレイズソウル」より「リセ オーバーチュア」用の新規イラストを使用した「きゃらスリーブコレクション」が登場します。2017年7月28日発売予定。2017年5月29日より全国アニメイト・アニメイトオンラインショップ・ムービック通信販売・カードショップ・取扱店にて予約開始です。

■仕様

商品名： きゃらスリーブコレクション マットシリーズ
『ブレイブソード×ブレイズソウル』
「レヴァンティン（イラスト：Nardack）」

商品番号： No.MT349

商品名： きゃらスリーブコレクション マットシリーズ
『ブレイブソード×ブレイズソウル』
「ジャガーノート（イラスト：かれい）」

商品番号： No.MT350

商品名： きゃらスリーブコレクション マットシリーズ
『ブレイブソード×ブレイズソウル』
「ネクロノミコン（イラスト：モタ）」

商品番号： No.MT351

商品名： きゃらスリーブコレクション マットシリーズ
『ブレイブソード×ブレイズソウル』
「オーア=ドラグ（イラスト：へっぽこ）」

商品番号： No.MT352

（共通仕様）

発売日： 2017年7月28日発売予定

価格： 760円＋税

サイズ： 67mm × 92mm（TCG標準サイズ）

入数： 1パック65枚入り

仕様： マット仕様 日本製

表面： 透明

裏面： 5色印刷(4色+白)

発売元： 株式会社ムービック

■■■■■■■■ 本製品の報道に関するお問い合わせ先 ■■■■■■■■

株式会社ムービック コンテンツ事業部 豊沢

TEL：03-3972-3303 FAX：03-5986-5388 Mail：a-toyosawa@movic.co.jp

「きゃらスリーブコレクション」のご紹介

・きゃらスリーブコレクションとは？

トレーディングカードが傷つかないよう保護するための、小さなビニール袋です。表面が透明、裏面にキャラクターをあしらった「きゃらスリーブ」が人気です。

・マットシリーズの特徴

半光沢加工により光の反射を抑え、イラストが映えるワンランク上の美しさを実現。さらさらの上質な手触りで、スリーブ同士が付きにくく、ゲームを快適に遊べます。

■きゃらサプライシリーズ公式ホームページ：<http://chara-supply.com/>

■きゃらサプライシリーズ『ブレイブソード×ブレイズソウル』ホームページ：
<http://chara-supply.com/title/bxb/>

「リセ オーバーチュア」のご紹介

5000種類以上のカードが製作され、10年に渡り人気を博した美少女カードゲーム「Lycee」（リセ）が再始動。リセのために描かれたイラストでのカード化、簡単で奥深いゲームシステムなど、旧製品の特徴を継承。これからリセを始めるプレイヤーにも遊びやすい、一から始める新シリーズです！

『Lycee Overture Ver.ブレイブソード×ブレイズソウル 1.0』 2017年5月26日発売

『Lycee Overture Ver.Fate/Grand Order 1.0』 2017年2月24日発売

商品の発売、仕様につきましては、諸般の事情により変更・延期・中止させて頂く場合がございます。ご了承ください。

©2015 grimoire Co.,Ltd. All Rights Reserved.

■□■□■□ 本製品の報道に関するお問い合わせ先 □■□■□■
株式会社ムービック コンテンツ事業部 豊沢

TEL : 03-3972-3303 FAX : 03-5986-5388 Mail : a-toyosawa@movic.co.jp